

---

## Prototypage d'un enregistrement anatomique tridimensionnel pour les données anthropologiques

*Prototyping a three-dimensional anatomical recording for anthropological data*

**Samuel Bedecarrats, Cécile Chapelain de Seréville-Niel et Anne Bocquet-Liénard**

---



### Édition électronique

URL : <https://journals.openedition.org/bmsap/10694>

ISSN : 1777-5469

### Éditeur

Société d'Anthropologie de Paris

### Référence électronique

Samuel Bedecarrats, Cécile Chapelain de Seréville-Niel et Anne Bocquet-Liénard, « Prototypage d'un enregistrement anatomique tridimensionnel pour les données anthropologiques », *Bulletins et mémoires de la Société d'Anthropologie de Paris* [En ligne], 35(S) | 2023, mis en ligne le 14 janvier 2023, consulté le 19 janvier 2023. URL : <http://journals.openedition.org/bmsap/10694>

---

Ce document a été généré automatiquement le 19 janvier 2023.



Creative Commons - Attribution - Pas d'Utilisation Commerciale - Pas de Modification 4.0 International  
- CC BY-NC-ND 4.0

<https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>

---

# Prototypage d'un enregistrement anatomique tridimensionnel pour les données anthropologiques

*Prototyping a three-dimensional anatomical recording for anthropological data*

**Samuel Bedecarrats, Cécile Chapelain de Seréville-Niel et Anne Bocquet-Liénard**

---

- 1 L'enregistrement de données anthropologiques s'appuyant sur un Système d'Information Géographique (SIG) permet d'utiliser les statistiques spatiales pour étudier l'association entre la localisation anatomique et des caractères biologiques, expressions pathologiques ou altérations taphonomiques. L'emploi d'un SIG permet en effet d'associer une information anthropologique à une coordonnée spatiale renvoyant à un repère anatomique. Les études anthropologiques employant des SIG utilisent généralement des planches anatomiques pour représenter le squelette. Ce procédé limite toutefois les possibilités d'analyse car la relation géométrique entre les faces des os et entre chacun de ces derniers lorsqu'ils sont en connexion anatomique n'est pas prise en compte. Pour s'affranchir de cette limite, nous avons exploré la faisabilité d'un SIG 3D permettant d'enregistrer des données qualitatives et quantitatives sur l'ensemble du squelette. Nous présentons ici l'intérêt scientifique et les principes généraux de cet outil. Nous évoquerons également son déploiement dans une base de données en développement et dédiée aux études archéologiques menées dans différents champs disciplinaires, notamment celles réalisées en laboratoire sur divers artefacts (e.g. céramiques, monnaies, objets métalliques).

---

## AUTEURS

### **SAMUEL BEDECARRATS**

UMR 6273 CRAHAM – Centre Michel de Boüard – Centre de recherches archéologiques et historiques anciennes et médiévales, Normandie Univ, UNICAEN, CNRS, Caen, France  
bedecarrats.samuel[at]gmail.com

### **CÉCILE CHAPELAIN DE SERÉVILLE-NIEL**

UMR 6273 CRAHAM – Centre Michel de Boüard – Centre de recherches archéologiques et historiques anciennes et médiévales, Normandie Univ, UNICAEN, CNRS, Caen, France

### **ANNE BOCQUET-LIÉNARD**

UMR 6273 CRAHAM – Centre Michel de Boüard – Centre de recherches archéologiques et historiques anciennes et médiévales, Normandie Univ, UNICAEN, CNRS, Caen, France